

SB系統 ITビジネス学科

ITアプリケーション/Web開発

コンテスト全国大会

ABOUT US (「ITアプリケーション/Web開発コンテスト」とは)

Adachi学園4校ITビジネス学科は、
「ITプロフェッショナル」=IT×ヒューマン×ビジネス としています。
プログラマーやエンジニアこそ“社会人基礎力”を基本に人間関係やチームワークを築き、
業界で活躍できる実践力、自ら考え行動できる力が必要です。
社会や企業の課題をとらえて解決し、ITのチカラでこれからの日本のビジネスを支え
よりよい社会へ貢献する人材をめざしています。

コンテストは、上記も踏まえて、プログラミング/Webを学んだ成果全般を見すえた
「ITアプリケーション/Web開発コンテスト」といたします。

2年間の学びの集大成として、持てるスキルを存分に発揮してください！

OUTLINE -コンテスト概要

個人もしくはチーム(4名まで)でアプリケーション/Web開発を行い、その「企画力」「技術力」を競います。

TSB・NSB・KSB予選で勝ち進んだファイナリスト（各校2または1チーム）が全国大会で一堂に会し、公開プレゼンテーション・デモンストレーションをIT企業審査員の前で実施。
グランプリ/準グランプリ/審査員特別賞を選出します。

日程（仮）：2024年2月9日（金）

場所：名古屋スクール・オブ・ビジネス

対象：ITビジネス学科2年（1年）

審査基準

企画力

UI・UXデザイン

技術力

独創性・新規工夫

機能性・実装力

プレゼンカ
デモンストレーションカ

技術チャレンジ

審査基準

UI・UX

ボタンの配置、入力方法、レスポンスのスピードなど、ユーザーが快適にアプリを操作できるUI・UX設計がされているか、また企画に適したデザインコンセプト・精錬されたデザインになっているか

独創性・新規性

企画内容の斬新さ、オリジナリティがあり、世の中にない新しいアイデアが含まれているか

機能性・実装力

企画した内容を実現できているか、動作の安定性、機能の充実など、企画に対して技術的に完成度が高い作品になっているか、実現に適した技術を使用できているか

技術チャレンジ

難易度の高い技術やあらゆる領域の技術など、理解した上で利用できているか、技術的に優れているか

プレゼンカ デモンストレーションカ

企画したアプリケーションの商品価値を説明する力及び質疑応答の対応力があるか

賞品

グランプリ

準グランプリ

審査員特別賞

TIME SCHEDULE (案)

前日/AM：各校セッティング/デモンストレーションリハーサル
※TSB・KSBから前日までにPCを送付いただく

(リハーサル) NSB前日/TSB9：30～10：15/KSB10：30～11：15

12：30～オープニング

12：40～13：40 第1G (3チーム) @20分 (セッティング3分/
プレゼン&デモンストレーション10分/質疑応答&審査7分)

13：40～休憩

13：50～14：50第2G (3チーム) @20分

15：00～16：00 審査/ファイナリスト交流会

16：00～16：30 表彰/審査員講評